



المركز المغربي للبحث والتكوين
في تكنولوجيا المعلومات والاتصالات التكنولوجية
Observatoire Marocain
de la Formation et la Recherche
en TIC (OMaFoR-TICE)



VideoScribe
created by SPARKOL

Atelier n° 4:

Vidéo dynamique

Guide d'utilisation :

Réalisé par : M. Aziz ELBAKKALI

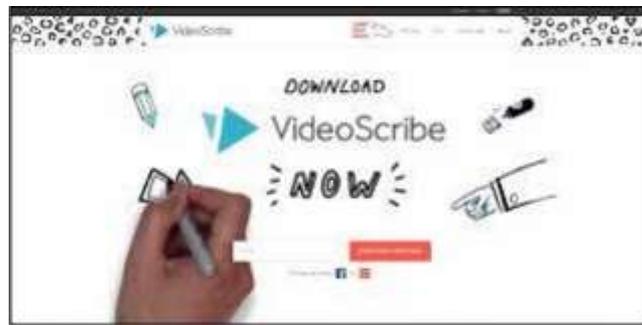
Table des matières

Introduction générale.....	2
Ce que vous apprendrez.....	2
Prérequis	2
I. Créer votre premier scribe.....	3
1. Introduction à VideoScribe	3
2. Ajout d'éléments.....	5
3. Sauvegarder votre projet.....	8
4. Ajout de pistes audio	10
5. Publier votre scribe	11
II. Travaux pratiques.....	12

Introduction générale



VideoScribe est un logiciel permettant de réaliser des animations vidéo animées représentant un dessin en temps réel des informations clés d'une histoire. Il permet de réaliser des Videotelling de style tableau blanc. Après avoir préparé minutieusement son storyboard, il suffit simplement de suivre les étapes pour ajouter des images, des textes, une musique de fond et un enregistrement audio de narration. La finition est très professionnelle en quelques dizaines de minutes pour une vidéo d'une minute.



Ce que vous apprendrez

- ✓ Vous comprendrez le flux de travail de Videoscribe ;
- ✓ Vous pourrez créer une animation de tableau blanc attrayante ;
- ✓ Vous pourrez créer vos propres vidéos en utilisant des images personnalisées.

Prérequis

- ✓ PC ou ordinateur portable ;
- ✓ Abonnement VideoScribe gratuit ou payant ;
- ✓ Accès Internet.

I. Créer votre premier scribe

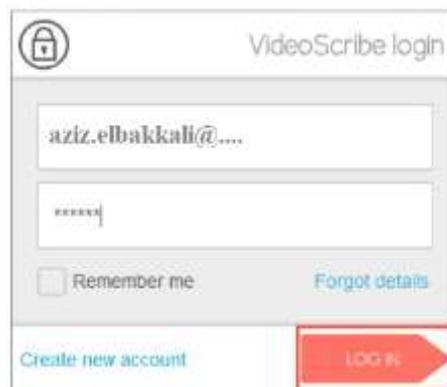
1. Introduction à VideoScribe

Dans cette partie, nous présentons les principaux écrans de VideoScribe et nous vous montrons comment créer un nouveau projet.

Ouvrir un nouveau projet :

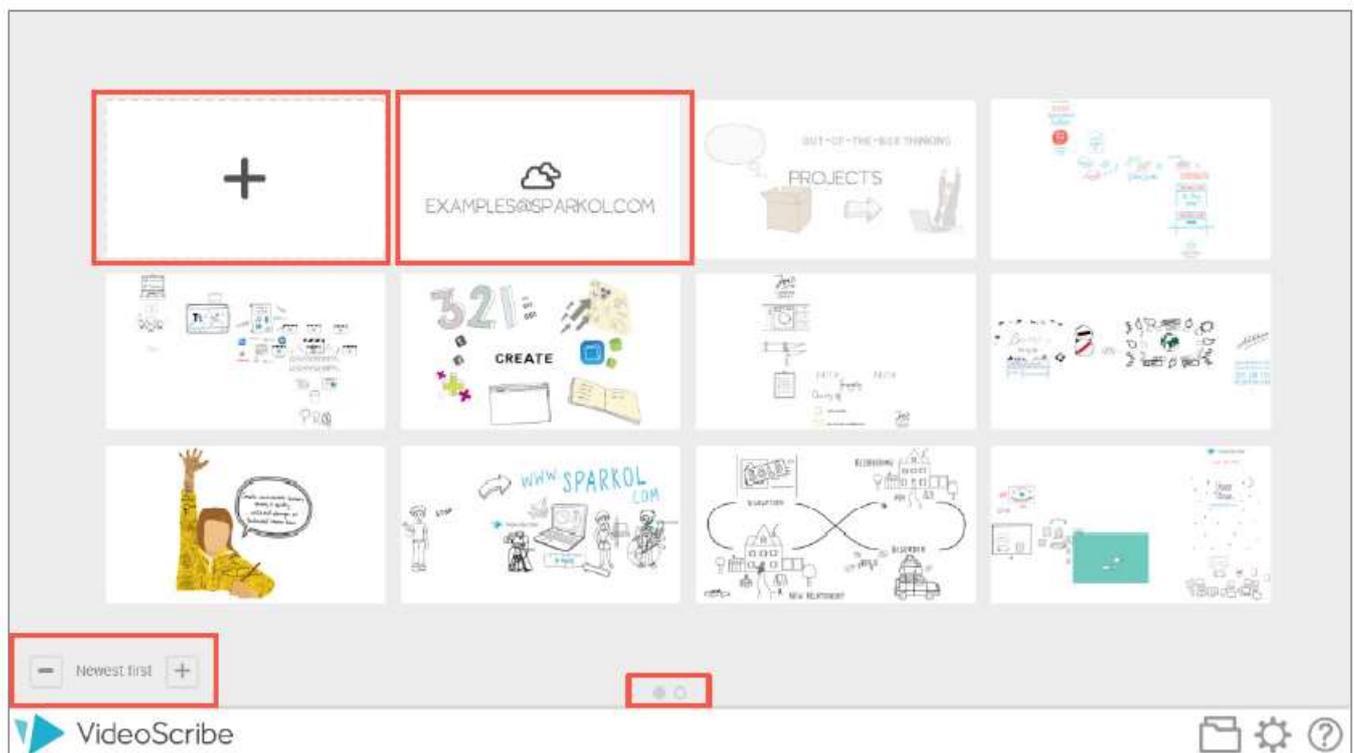
Une fois que vous vous êtes inscrit pour un essai gratuit sur le site VideoScribe, téléchargé et installé le logiciel, vous pouvez lancer l'application sur votre système :

- 1) Ouvrir un nouveau projet - À l'écran de connexion, entrez la même adresse e-mail et mot de passe que vous avez utilisé pour vous inscrire.



- 2) Puis cliquez sur le bouton de connexion.

Ceci vous amène à l'écran Projet où vous verrez tous vos fichiers sauvegardés localement.



Le premier élément de la liste (avec le symbole +) est utilisé pour créer un nouveau scribe. Le deuxième élément de la liste vous permet d'accéder à votre compte en ligne (nous examinerons cela un peu plus tard). Si vous avez créé des dossiers, ceux-ci seront affichés ensuite.

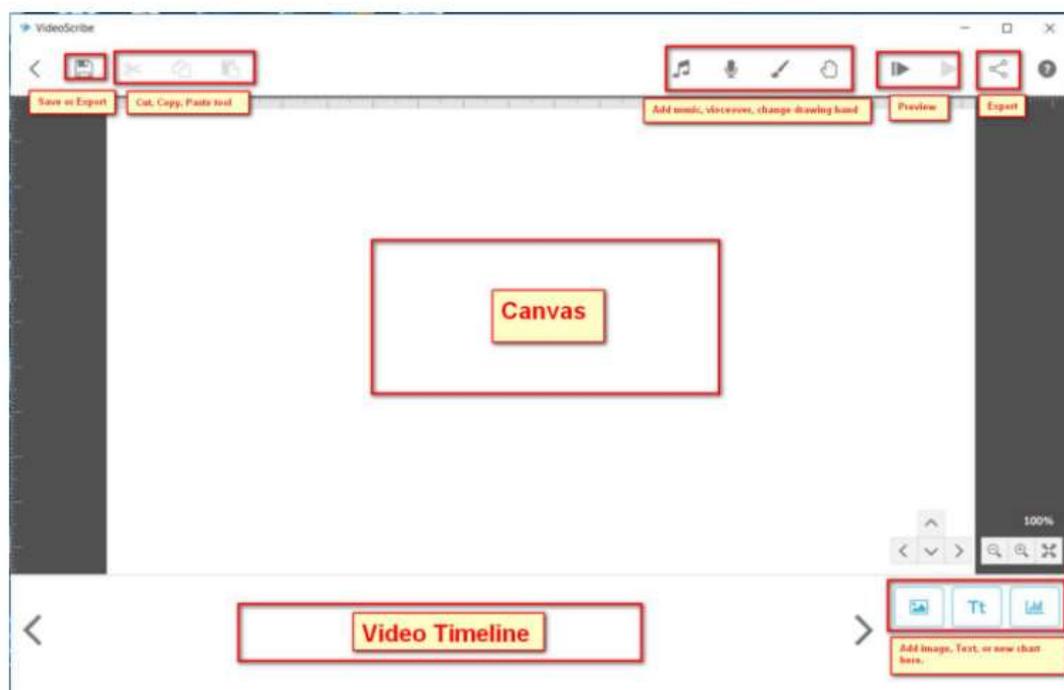
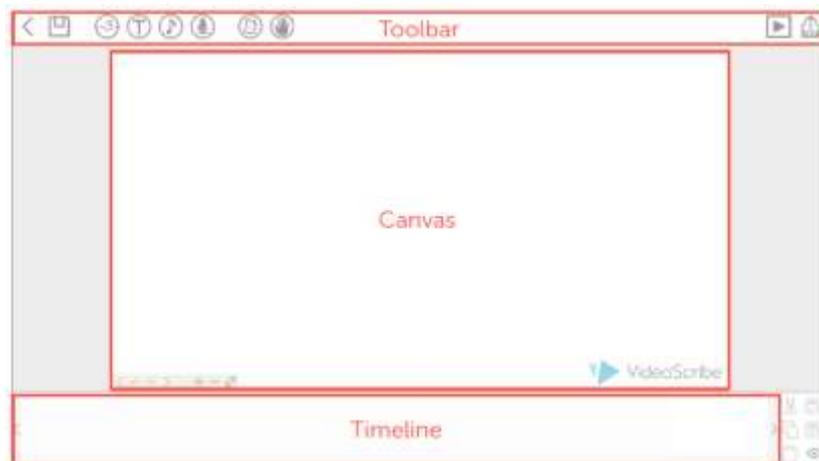
Après cela, vous verrez tous les projets locaux que vous avez enregistrés dans votre dossier de base. Pour trier vos projets, utilisez les boutons Trier en bas à gauche de l'écran.

Si vous avez un grand nombre de projets dans le dossier de base, utilisez les boutons de page sous la liste des projets pour voir plus de projets.

3) Cliquez ensuite sur le bouton Créer pour créer un nouveau projet.

Cela vous amène à l'écran principal Éditer et à un nouveau projet vierge.

En haut de la fenêtre, vous verrez la barre d'outils avec divers boutons. Le long en bas, vous verrez la timeline, qui est vide pour le moment. La toile centrale est votre espace de travail principal, il fait partie d'une très grande zone de canevas de tableau blanc, qui s'étend dans toutes les directions. Vous n'en voyez qu'une petite partie ici. Comme vous construisez votre projet de scribe, vous ajoutez des éléments au canevas. Vous pouvez bouger et zoomer sur de nouvelles zones de la toile selon vos besoins et utilisez différents effets pour créer une vidéo attrayante.



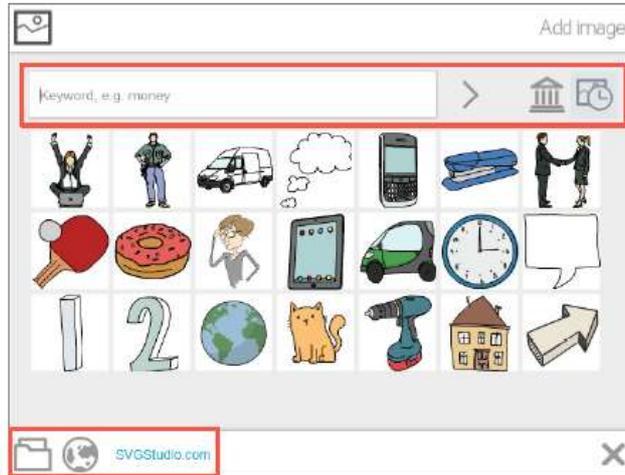
2. Ajout d'éléments

(Utilisation d'images et de texte depuis la bibliothèque)

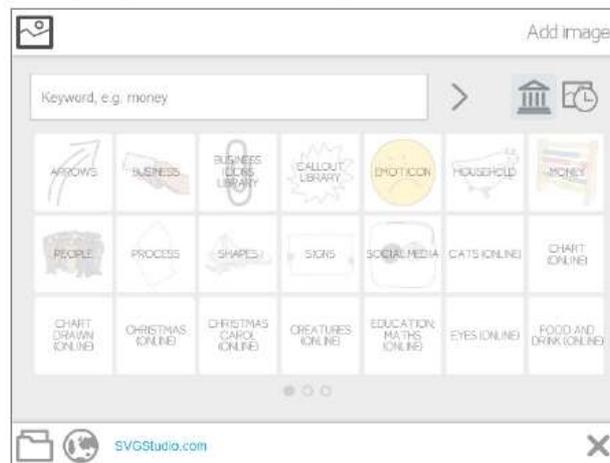
Dans cette partie, nous vous montrons comment ajouter des éléments de texte et d'image à votre projet, et comment les positionner et les manipuler.

- **Ajouter une image :**

1) Cliquez sur le bouton Ajouter une image à gauche de la barre d'outils.



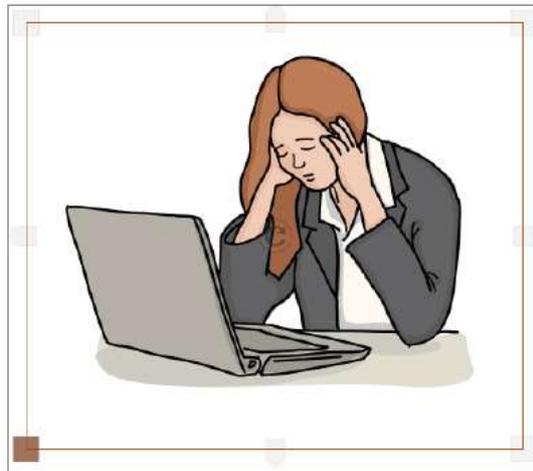
2) Cliquez sur le bouton Bibliothèque pour afficher et parcourir les dossiers de la bibliothèque.



3) Allez dans le dossier Personnes et choisissez une image

4) Cliquez sur l'image pour l'amener sur la toile

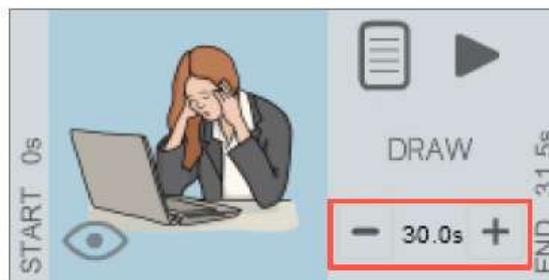
5) Repositionner et redimensionner l'image comme vous voulez



• Modifier le temps d'animation

Maintenant que vous avez ajouté votre premier élément sur la toile, vous verrez il apparaît comme un événement dans la chronologie. Il s'affiche sous forme de vignette de l'image à gauche et, une fois mis en surbrillance, vous voyez que c'est un événement Draw. Ça signifie que VideoScribe utilisera la valeur par défaut dessinez la méthode « animate » pour introduire cet élément sur la toile.

En dessous, vous verrez l'heure Animate pour cet élément. Cette fois (en secondes) est le temps nécessaire à VideoScribe pour dessiner cette image. Toi peut ajuster ceci en utilisant les boutons + et -.



1) Cliquez ensuite sur le bouton Propriétés

Cela ouvre l'écran des propriétés de l'image. Nous allons couvrir beaucoup de ces options dans didacticiels ultérieurs - par exemple, les différentes méthodes « Animate », les effets de pinceau, la couleur effets, filtres et mains. Essayez d'utiliser les commandes Flip et Rotate pour ajuster votre image et n'hésitez pas à regarder certaines des autres options maintenant. Vous pouvez utiliser la zone aperçu pour voir l'effet des modifications que vous apportez. Au-dessous de ceci vous voir les différents réglages de l'heure, pour l'instant nous allons nous concentrer sur l'heure Animate.

- 2) Changer l'heure d'animer à 3,5 secondes (vous pouvez le faire soit en utilisant les boutons + et - ou par en cliquant sur le temps lui-même et entrer une nouvelle valeur)
- 3) Cliquez sur le bouton pour accepter vos changements

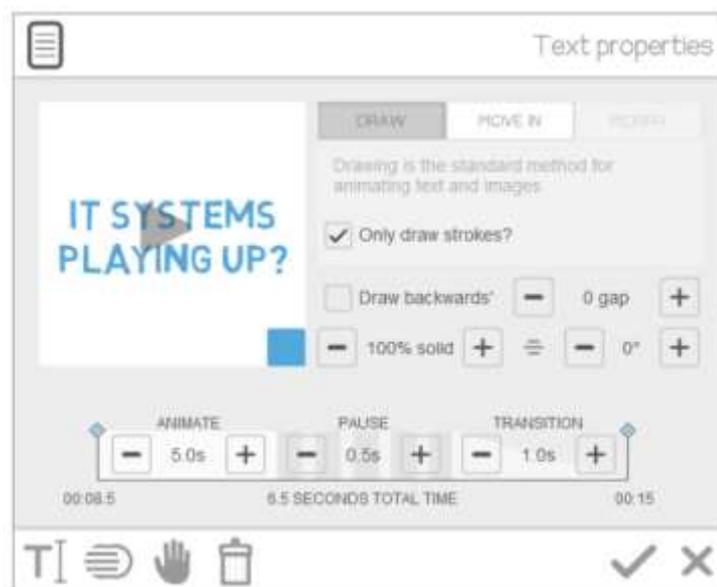
• Ajouter du texte

- 1) Cliquez ensuite sur le bouton Ajouter du texte dans la barre d'outils.
- 2) Tapez votre premier message texte
- 3) Cliquez sur la palette de couleurs
- 4) Sélectionnez une couleur que vous aimez et cliquez le bouton coche
- 5) Utilisez les boutons + et - pour choisissez une police et cliquez la coche bouton pour accepter ces modifications.

- 6) Redimensionnez et repositionnez ce nouvel élément de texte sur la toile comme auparavant
- 7) Sélectionnez cet élément dans la timeline pour régler l'heure Animate
- 8) Ajoutez ensuite un autre élément de texte en suivant les mêmes étapes que ci-dessus (nous avons utilisé le texte «Systèmes informatiques en jeu?»)

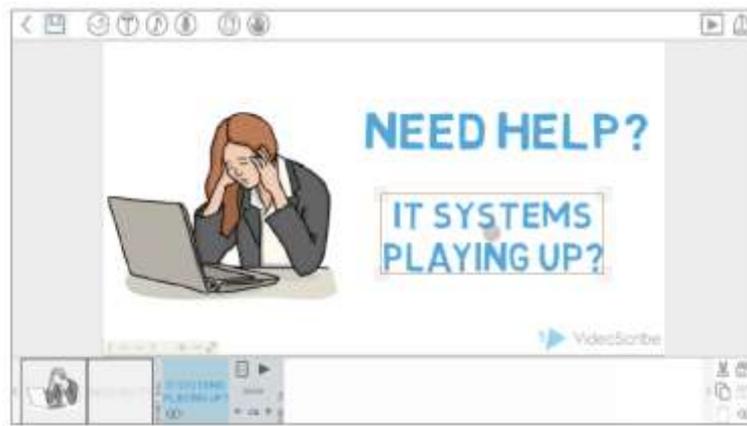


- 9) Redimensionnez et repositionnez cet élément de texte pour que vous en soyez satisfait.
- 10) Sélectionnez ce dernier élément dans la timeline et cliquez sur le bouton Propriétés pour accéder à l'écran des propriétés du texte.



- 11) Cliquez sur le bouton Alignement pour centrer ce texte.
- 12) Modifiez l'heure d'animation à environ 3 secondes.
- 13) Cliquez sur le bouton à cocher pour accepter ces modifications.

Ces trois éléments constituent maintenant votre première scène. Continuez à les ajuster éléments sur la toile jusqu'à ce que vous soyez satisfait de la manière dont ils sont positionnés. Vous pouvez sélectionner les éléments sur le canevas ou dans la timeline.



• Réorganiser les événements

La timeline dicte l'ordre dans lequel les éléments seront introduits. Pour changer cet ordre, vous pouvez sélectionner un élément puis le faire glisser le long de la timeline à un nouveau poste. Sinon, si vous cliquez avec le bouton droit de la souris (CTRL + clic sur un Mac), élément de la timeline, vous verrez différentes options de déplacement.

Lorsque vous êtes satisfait de cette première scène, sélectionnez le bouton Lecture dans en haut à droite.

VideoScribe affichera un aperçu de votre projet jusqu'à présent. Remarquez comment la caméra effectue un zoom avant chaque élément tel qu'il est dessiné. Chaque élément à sa propre position de caméra qui est défini pour zoomer sur cet élément par défaut.

3. Sauvegarder votre projet

• Options de sauvegarde et d'exportation

Dans cette partie, nous montrerons comment enregistrer vos projets localement et en ligne. Nous allons aussi vous montrer comment importer et exporter des fichiers .scribe. La première chose que nous allons examiner est comment prendre un instantané de votre projet.

Faire un cliché :

- 1) Cliquez sur le bouton Enregistrer pour ouvrir l'écran Enregistrer scribe.
- 2) Cliquez ensuite sur l'instantané bouton en bas de l'écran.
- 3) Une fois que vous avez sélectionné le dossier de destination et tapé dans un nom de fichier, cliquez sur Enregistrer.

Cela prend un instantané de votre projet et l'enregistre en tant que fichier PDF à l'emplacement vous avez spécifié.



Enregistrer localement :

Ensuite, nous enregistrerons le projet localement.

- 1) Retournez à l'écran Save scribe et saisissez un nom de scribe (nous avons utilisé «Aide IT 1»)
- 2) Vous pouvez utiliser les touches + et - pour choisir un dossier (si vous l'avez créé déjà), mais nous voulons cliquer sur le bouton Ajouter un dossier pour créer un nouveau dossier
- 3) Saisissez le nom du nouveau dossier.
- 4) Ensuite, dans l'écran Save scribe, cliquez sur le bouton de sélection pour enregistrer le projet localement
- 5) Cliquez sur le bouton Quitter en haut à gauche de l'écran Éditer pour quitter votre scribe.

De retour sur l'écran de projet, vous verrez maintenant votre nouveau dossier répertorié.

Enregistrer en ligne :

Ensuite, nous allons vous montrer comment enregistrer votre projet en ligne.

- 1) Ouvrez votre nouveau dossier et sélectionnez votre projet
- 2) Dans l'écran Ouvrir scribe, cliquez sur le bouton Cloud pour copier le projet sur votre compte en ligne
- 3) Ensuite, vous verrez un message confirmant que votre scribe a été sauvegardé en ligne, cliquez sur le bouton coche
- 4) Pour afficher vos scribes en ligne, cliquez sur le bouton de votre compte en ligne (à côté de la Bouton Créer) Cela vous amène à votre compte en ligne où vous verrez tous vos scribes en ligne.

Vous pouvez enregistrer autant de scribes que vous le souhaitez en ligne. C'est un bon moyen de sauvegarder vos projets. Vous pourrez également y accéder à partir de tout autre appareil.

Exporter un fichier scribe :

- 1) Cliquez sur le bouton Précédent pour revenir à l'écran de votre projet local.
- 2) Retournez dans votre nouveau dossier et sélectionnez à nouveau votre projet puis cliquez sur le bouton Exporter.
- 3) Sélectionnez un dossier de destination, nous pouvons conserver le nom du fichier tel quel et cliquer sur Enregistrer.

Cela crée un fichier scribe externe que vous pouvez, par exemple, copier dans un fichier. « Memory Stick ou joindre » à un email. C'est un moyen utile d'envoyer votre projet à quelqu'un, ou simplement créer un fichier de sauvegarde.

Importer un fichier de scribe :

Ensuite, nous allons importer ce fichier pour pouvoir continuer à y travailler (évidemment nous n'avons pas besoin de le faire car le projet a déjà été enregistré localement et en ligne, mais nous voulions simplement vous montrer comment vous pouvez le faire).

- 1) Cliquez sur le bouton Importer, sélectionnez le fichier et cliquez sur Ouvrir
- 2) Ensuite, nous devons enregistrer ce projet nouvellement importé localement, alors cliquez sur le bouton Bouton Enregistrer à nouveau
- 3) Vous pouvez accepter le nom actuel si vous le souhaitez ou vous pouvez le modifier (nous avons utilisé 'Help IT 2')

Sélectionnez le même dossier que vous avez créé précédemment (".....") et cochez la case correspondante.

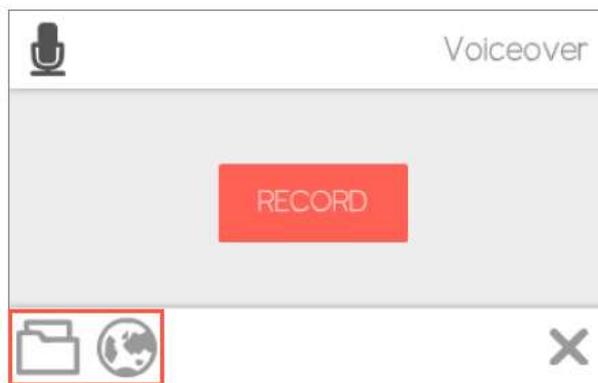
Conseil : Si vous avez besoin d'enregistrer une nouvelle version de votre projet, sans en écrasant l'original, vous pouvez le faire simplement en allant dans « Enregistrer » l'écran scribe et changer le nom du scribe avant d'enregistrer localement ou en ligne.

4. Ajout de pistes audio

Importer une voix off préenregistrée

1) Cliquez d'abord sur le bouton Voiceover

Cela vous amène au Voiceover écran. Vous pouvez importer votre propre voix off en utilisant le bouton Parcourir ou des boutons Web. Cela peut être préenregistré en utilisant des outils d'édition audio tels comme Audacity. Rappelez-vous que vous aurez besoin d'enregistrer la piste sous forme de fichier **.mp3** pour l'utiliser avec VideoScribe.



Enregistrer une voix off dans VideoScribe

1) Cliquez sur Enregistrer pour accéder à l'écran Enregistrer la voix off.

Ici, vous avez les options pour sélectionner le périphérique d'enregistrement et choisir Afficher.

2) Cliquez sur le bouton Microphone pour enregistrer un test de voix off pendant que vous regardez votre scribe.

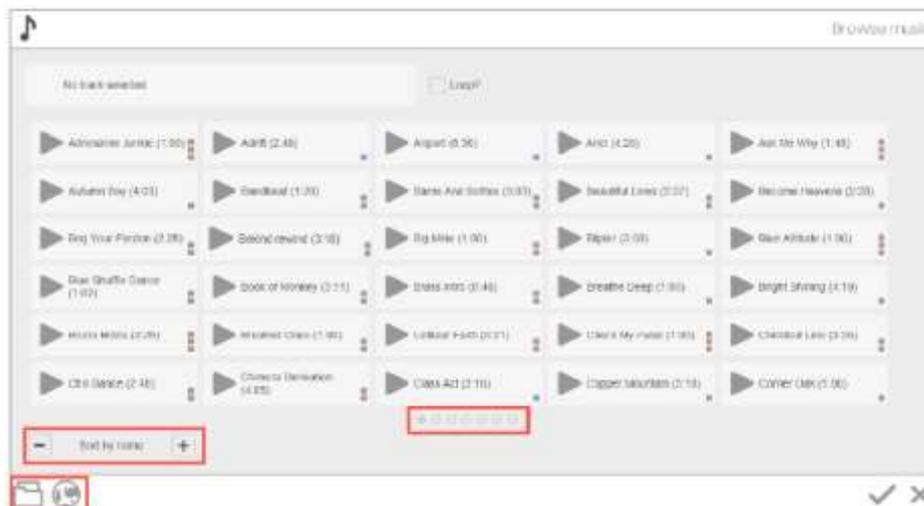
3) Lorsque vous avez terminé, cliquez sur le bouton sélection

4) Retourner dans l'écran Voiceover

5) Cliquez sur le bouton Supprimer, puis sur le bouton à cocher pour supprimer Voiceover

Ajouter une bande son

1) Cliquez sur le bouton Soundtrack



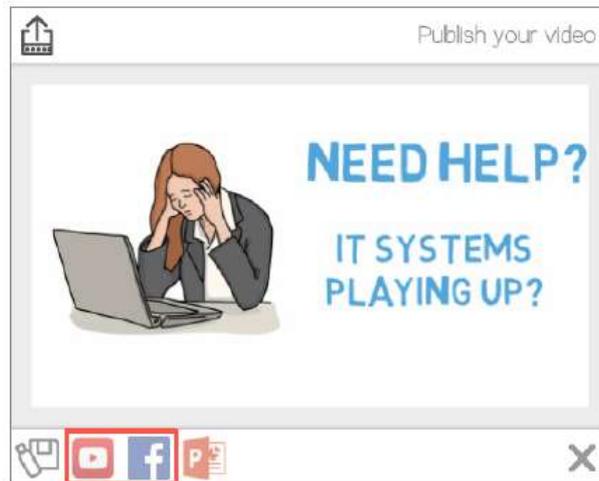
- 2) Une fois que vous avez trouvé une piste que vous aimez, vous pouvez cliquer dessus pour la sélectionner.
- 3) Cliquez sur le bouton de sélection pour enregistrer ces options de bande son.
- 4) Cliquez ensuite sur le bouton Lecture pour pré-visualiser votre projet avec la bande son.

5. Publier votre scribe

Dans cette partie, nous allons vous montrer comment créer un fichier vidéo afin de pouvoir partager votre scribe et comment publier votre projet directement sur YouTube, Facebook ou Power Point.

Publier sur les médias sociaux :

Cliquez d'abord sur le bouton Publier Cela vous amène à Publier votre écran vidéo. Publier directement sur votre compte YouTube ou Facebook, cliquez simplement sur YouTube ou Facebook boutons. Le processus est très simple, mais vous devez entrer votre Détails du compte YouTube / Facebook.

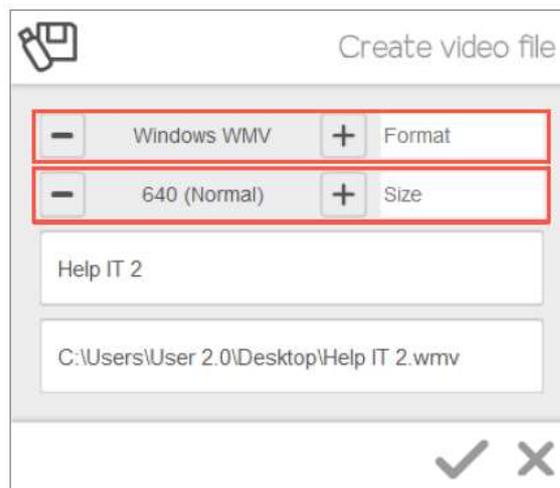


Publier sur PowerPoint :

- 1) Cliquez d'abord sur le bouton Powerpoint
VideoScribe traitera votre scribe puis le placera automatiquement dans un fichier PowerPoint diapositive de présentation pour vous.
- 2) Lorsque le processus est terminé, vous devrez choisir un dossier de destination et nom de fichier de la présentation, puis cliquez sur Enregistrer.

Publier dans un fichier :

- 1) Retournez à l'écran Publier votre vidéo dans VideoScribe et cliquez sur le bouton Créer un fichier vidéo.
- 2) Sélectionnez l'option Quicktime MOV.



Les options que vous avez sont Windows WMV, Quicktime MOV, écran FLV et séquence d'images (PNG ou JPG). Les séquences d'images sont utiles si vous êtes l'intention de faire un peu plus d'édition sur votre vidéo en utilisant un logiciel comme Adobe Première.

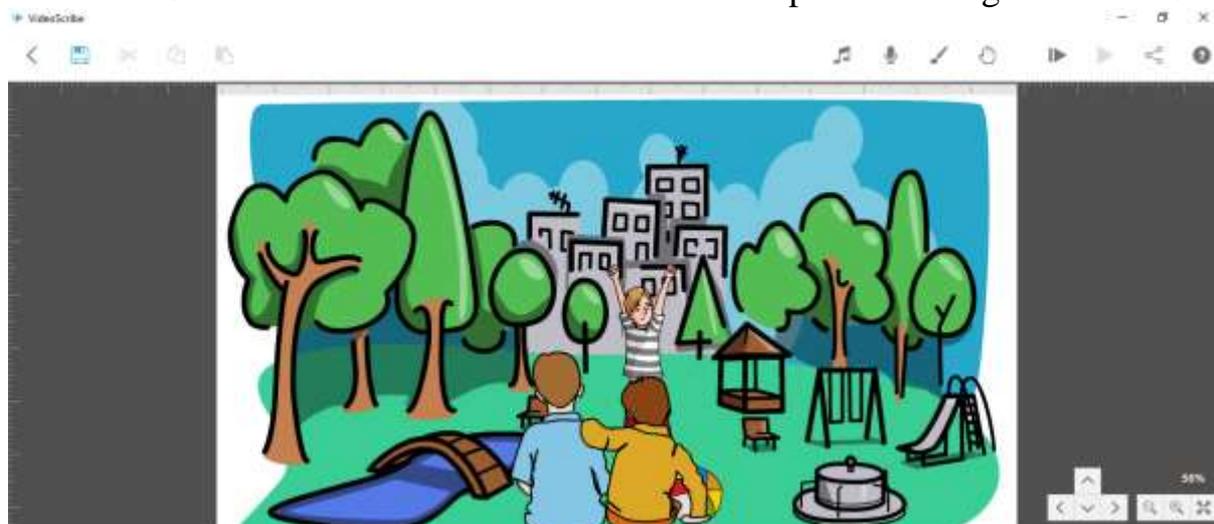
- 3) Sélectionnez la taille que vous voulez (360 Web / Mobile, mais vous pouvez utiliser 640 Normal, 720 Standard HD ou 1080 Full HD).
- 4) Laissez le nom du fichier vidéo identique à celui de votre projet, puis cliquez sur un bouton. nom du dossier si vous souhaitez choisir un emplacement de dossier spécifique pour votre vidéo fichier
- 5) Lorsque vous êtes satisfait des paramètres du fichier vidéo, cliquez sur le bouton de sélection
- 6) Cliquez sur la coche à l'écran Vidéo créée.
- 7) Enfin, vous devrez enregistrer votre projet à nouveau, puis quitter votre projet.

II. Travaux pratiques

Exercice 1 : On vous demande de refaire le dessin ci-après sur le logiciel VideoScribe.



Exercice 2 : On vous demande de refaire le dessin ci-après sur le logiciel VideoScribe



Exercice 3 : On vous demande de produire une vidéo comme celle énoncée ci-après. (Voir la vidéo)

Exercice 4 : Créer une vidéo dynamique sur une source numérique qui vous aidera à présenter un cours dans votre classe afin de faciliter l'apprentissage.

